

El numero 8 y el numero 13 son los Jokers. El 8 partido de forma horizontal se transorma en el numero 13
El juego se desarrolla con el codigo alfanumerico italiano de 23 letras.
La dinamica de juego consiste en insertar dos palabras, nombres o fechas del mismo contaxto y eliminar las que son iguales
El rsto de las letras se pueden sumar o restar para conseguir otra diferente que complete la palabra del mensaje oculto. Laa tercera linea de juego.
Las unicas letras que se permite no eliminar aunque esten en ambas partes del juego son las letras de la O.T.A.N.
El juego se puede cerrar con dos ceros o dos letras 'o'. Al girar los dos ceros 90° se transforma en el Joker numero 8.
La letra 't' equivale a la cruz de la corona del rey y se considera como Joker. Pueden existir hasta tres cruces en el mismo ejercicio.
Las letras en cursiva marron son las letras eliminadas. Las letras en azul son las que se insertan directamente en el mensaje oculto.
El resto de las letras se asocian por colores en cada operacion para obtener la nueva letra que se inserta en el mensaje oculto.
En memoria del rey Carlos III de Espana, las letra i latina, el numero 1 y la letra ele minuscula se pueden intercambiar automaticamente.
El mayor numero de lineas rojas en la misma linea son las que le dan mas valor al codigo.
Las letras de cambio asociadas a los colores en el mismo orden que consigan un nuevo codigo son de maximo valor.
El codigo 77 permite la comprobacion del codigo en los diferentes capitulos.
El doble juego de la calculadora programador de Juan Carlos I, en decimal, hexadecimal y octal ofrece la prueba irrefutable de la manipulacion del ejercicio por parte del se
El impresionante juego matematico del triplete de sumas con los numeros de tren del atentado en Madrid es una prueba irrefutable ante cualquier tribunal
De las letras de cambio asociada por colores pueden dar lugar a otro mensaje asociado al mismo contexto
Las letras 'J' y 'K' equivqlen a cero ya que no existen en el alfabeto italiano. La letra N del alfabeto espanol equivale a cero porque no existe en el alfabeto italiano
La letra 'G' equivale a cero. Al eliminar la letra 'G' se intercalo de un puesto todo el alfanumerico del abecedario.
La letra 'G' se elimino en su epoca del juego para confundir la codificacion con el resto de las lenguas europeas.
La letra 'G' en el alfanumerico espanol equivale a 8. El ocho es partido en dos hemisferios y equivale a cero. La 'G' partio.
No se permiten los giros para el intercambio de letras salvo alguna excepcion por logica de juego.
La costumbre royal es ademas de codificarse a si mismos es codificar al siguiente sucesor de la corona.
El jackpot es el juego de los 8 ochos
El juego de los numero contiguos consiste en realizar las series de 8 seises, 8 sietes y 8 ochos con la misma tabla numerica
En el juego de los numero contiguos se adiciona o sustrae cada numero de la tabla un unica vez si se encuentran en posicion contigua
Existen codigos de auto-involucracion del evento y existen codigos de denuncia del mismo evento por las diferentes partes
En cada capitulo existen codigos llave que en paralelo a los diferentes lugares del evento o nombres de la familia royal permiten el desarrollo del contexto de juego
La letra 'X' en excepcion se puede intercambiar por la letra 't', cruz de la corona del rey a consecuencia de las dos formas de crucifixion
La letra 'H' en el alfabeto espanol es muda y nula. Es la misma practica en diferentes idiomas siempre que esta no se pronuncie.
En el juego de la flecha hay tres intercambios del giro del numero 5 al numero 2. Se aplica igualmente en el juego de los numeros contiguos
En el juego del 'BRANDY' se intercambia la letra B por el numero en la misma practica del 8 partido por el trece. Son antiguas cabalas.
En la epoca no existian los ordenadores y era mas lenta y complicada la codificacion. Por ello actualmente no se permiten los giros salvo rara excepcion