

De dos cifras de numeros enteros se eliminan los números que coinciden entre ambas.

De una tercera cifra (código oculto), se insertan obligatoriamente los números que coincidan de las dos primeras cifras.

Entre los números que no coincidan de las dos primeras cifras con los números de la tercera cifra, se permite, entre ellos, la suma o la resta con el fin de poder obtener otro numero que pudiera coincidir con alguno de los números que faltan de completar de la tercera cifra.

El juego se cierra con un resultado positivo al completar todos los números de la tercera cifra utilizando una única vez cada uno de los números de las dos primeras cifras

Se permite hasta un total de cinco operaciones por ejercicio aunque, la mayoría son de dos a tres operaciones. Las operaciones se representan en diferentes colores. El menor numero de operaciones por ejercicio le da un mayor valor al código al igual que, el mayor numero de barras rojas que permiten coincidir las mismas letras entre las diferentes líneas longitudinales del juego le otorga mayor valor al código. Igualmente, el mayor numero de letras que coincidan entre las dos primeras líneas de juego con la tercera línea del código oculto, le da mayor valor al código.

Tal y como están dispuestos los números con las letras del código alfanumerico italiano de 23 letras existe un porcentaje de probabilidad de cerrar el conjunto de juegos de las listas de autoridades por la relación que existe entre cada numero y cada letra.

Por el contrario con el código alfanumerico de 'El Grito' los números y las letras al quedar completamente invertidos existe un porcentaje mínimo de éxito en el cierre del juego.

Por la información obtenida con diferentes tipos de comparativas entre listas de diferentes países, cambiando el mensaje oculto, por otro inventado, se calcula un porcentaje del 20 al 30 % de éxito del cierre del juego.

Tal y como están dispuestos alfanuméricamente con el grito las letras con los números existe un porcentaje diferente probabilidad de cerrar el juego, prácticamente nulo.